



**ISTITUTO COMPRENSIVO DI SCUOLA DELL'INFANZIA, PRIMARIA E SECONDARIA DI I GRADO
CON INDIRIZZO MUSICALE**

"Marchese Lapo Niccolini"

P.zza Caduti di Cefalonia e Corfù, 1 – 56038 Ponsacco (Pisa)
Tel. 0587 739111 – fax 0587 739132 C.F. e P.I. 81002090504
www.icniccolini.gov.it - piic81900l@istruzione.it - piic81900l@pec.istruzione.it

Prot.n. 1912 / IV.5

Ponsacco, 9 marzo 2019

Ai Fiduciari dei Plessi

Ai docenti delle classi quarte e quinte
delle Scuole Primarie

Ai Rappresentanti dei genitori

A tutti i genitori degli alunni delle classi
quarte e quinte delle Scuole Primarie
dell'Istituto

E, p.c. al Presidente del Consiglio di
Istituto

Oggetto: Avviso dell'avvio di 2 moduli del progetto PON "Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale"

Si comunica che durante il mese di giugno 2019 verranno attivati n° 2 moduli di 30 ore ciascuno del progetto di didattica computazionale finanziato all'Istituto dall'Unione Europea.

Si chiede massima divulgazione ai genitori degli alunni in indirizzo e si comunica che prossimamente sarà pubblicato sul nostro sito il modulo google per l'**ISCRIZIONE diretta**. (Non è prevista una PRE-ISCRIZIONE come a dicembre scorso)

Si allega breve descrizione del progetto.

"ROBOGIOCO: GIOCHIAMO A PROGRAMMARE"

Il progetto è rivolto agli alunni delle classi quarte e quinte della Scuola Primaria per un approfondimento nell'area logico-matematica, in particolare nelle attività di robotica educativa, già sperimentata in diverse classi dell'Istituto.

Si svolgerà nel mese di giugno dopo la fine delle lezioni, a partire da lunedì 17/06 fino a venerdì 28/06. Si terranno 10 lezioni di 3 ore ciascuna (ore 9,00/12,00) dal lunedì al venerdì presso la Scuola Secondaria di Primo Grado.

Nell'anno scolastico 2019/20 saranno attivati altri 2 moduli destinati agli alunni delle classi quarte della Scuola Primaria e delle classi prime della Scuola Secondaria di Primo Grado, presumibilmente a partire dal mese di ottobre 2019.

COMPETENZE ATTESE AL TERMINE DEL PROGETTO: Gli alunni apprenderanno nozioni di base di informatica utili al raggiungimento dell'autonomia di programmazione sul computer utilizzando la piattaforma code.org.

Inoltre conosceranno nozioni di base di robotica (come è fatto un robot, le sue componenti principali), ragioneranno sul funzionamento dei robot, sulle loro potenzialità e sul loro utilizzo. Impareranno a programmare un piccolo robot.

TEMPISTICA E SEDE:

- 30 ore: 10 lezioni da 3 ore ciascuna;
- durante il mese di giugno;
- dal lunedì al venerdì (da lunedì 17 giugno a venerdì 28 giugno);
- dalle ore 9 alle ore 12;
- nei locali della Scuola Secondaria di Primo Grado.

SI RACCOMANDA LA MASSIMA DIFFUSIONE DELLA PRESENTE INFORMATIVA

Cordiali saluti

La referente del progetto
Ins. Lenzi Paola

La Dirigente scolastica
Maura Biasci

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai
sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L. 39/93