

Non è necessario stampare queste pagine!!!

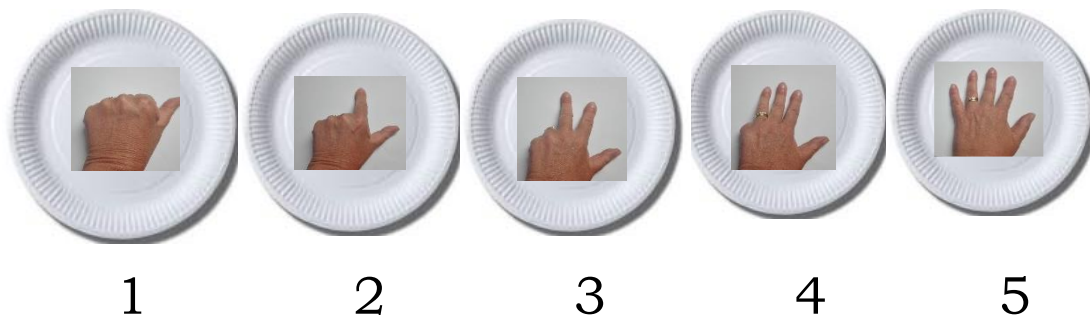
### UN PO' DI NUMERI

✓ **Alla ricerca dei numeri:**

- Cerca nella tua casa: cucina, cameretta, giardino, tanti numeri. (per esempio i numeri sul calendario, sull'orologio, il numero civico, i numeri sulla bilancia di cucina, ecc.) e nominali insieme ai tuoi genitori.
- Nella pagina successiva del tuo quaderno disegna una casetta abbastanza grande, sul tetto la tua mamma scriverà:  
LA CASETTA DEI NUMERI  
Cerca su giornali, riviste, volantini pubblicitari, tanti numeri, ritagliali e incollali nella "Casetta dei numeri"

✓ **Giochiamo con i numeri:**

- Occorrono 5 piattini di carta dentro ai quali dovrai disegnare il tuo pugno con i numeri da 1 a cinque. I piattini vengono disposti sul tavolo in maniera disordinata. Si metterà a disposizione un tipo di pasta, (penne, fusilli, o altro). Il bambino, dopo aver letto il numero, inserirà nel piatto il numero di paste corrispondenti. Si può ripetere l'esercizio più volte, mescolando l'ordine dei piatti.  
Con l'aiuto dell'adulto, il bambino proverà a mettere in fila i piatti in ordine crescente e scrivere il numero di riferimento.



- Nella pagina successiva del quaderno, disegna i piatti numerati con le paste al loro interno.
- ✓ **Un gioco per tutta la famiglia: RUBAMAZZO**
- Occorrente: un comune mazzo di carte da 40
  - Partecipanti: 2 o più giocatori
  - Regolamento: Si distribuiscono tre carte ad ogni giocatore e poi si scoprono sul tavolo quattro carte.  
I giocatori, a turno, devono cercare di prendere le carte che sono sul tavolo; se non possono prendere nessuna carta ne scartano comunque una delle loro.

Quando si prendono le carte, si tengono scoperte e se l'avversario ha la carta uguale a quelle del mazzo, allora ci ruba il mazzo di carte che avevamo conquistato.

Il gioco finisce quando finiscono le carte a disposizione dei giocatori.

- Scopo del gioco: rubare il mazzo all'avversario e avere così il numero di carte più alto.

### ATTIVITA' GRAFICA

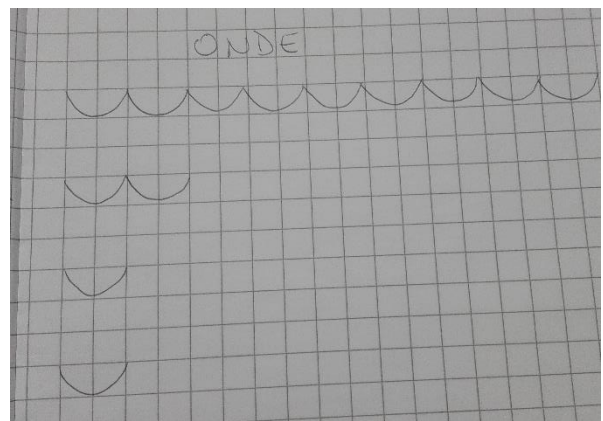
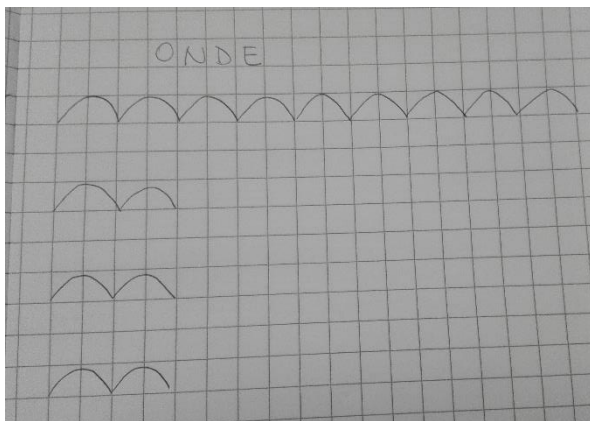
✓ Pagina successiva del quaderno:

- Disegna le onde: dall'angolo in basso a sinistra, disegna un'onda verso l'alto e scendi di nuovo fino all'angolo in basso a destra del quadretto successivo, per l'intera riga.

A capo ogni volta salta due quadretti e completa l'intera pagina.

- Disegna le onde: dall'angolo in alto a sinistra, disegna un'onda verso il basso e risali poi fino all'angolo in alto a destra del quadretto successivo, per l'intera riga.

A capo ogni volta salta due quadretti e completa l'intera pagina.



BUON LAVORO